|  |  |
| --- | --- |
| 1 | Http 프로토콜에 대한 설명 중 올바른 것은?  (1) Stateful(상태 유지) 프로토콜이다. ( Stateless 프로토콜이다 )  (2) 브라우저로 특정 웹사이트를 방문하는 시점부터 연결은 계속 유지 되지만 브라우저를 닫아 버리는 순간  부터 연결은 끊기게 된다. (방문 시점부터 연결 단절)  (3) 웹사이트 접속 시, HTML 및 이미지가 뜬다면 그 파일들은 이미 클라이언트의 로컬 PC에 전송되어져 있  는 상태이며 영구 보존된다. (영구 보존이 아닌 임시 보존)  (4) 브라우져는 HTTP기반의 파일들을 전송 받은 후,이를 해석하는 프로그램이지만, 만일 해석이 불가능한  파일 형식에 대해서는 다운로드 창이 뜨게 된다.  (5) 자바스크립트 소스를 외부파일로 링크 시키면 소스를 노출시키지 않으므로 보안이 가능하다. |
| 2 | 다음 설명 중 맞는 것은?  (1) 클라이언트인 브라우저가 서버에게 자원을 요청하면 서버는 이에 대한 응답으로 자원을 전송해 주는데  이와 같은 클라이언트 측의 요구행위를 Response라 하고, 서버의 응답행위를 Request 라 한다.  (2) 웹서버는 클라이언트의 요청이 들어오면 해당 자원의 종류와 상관없이 무조건 클라이언트에게 전송한다  (3) HTML에서의 <a>의 역할은 서버상의 또 다른 자원을 요청할 수 있는 기능을 갖는 태그이다.  (4) 클라이언트의 브라우저가 새로고침 될 경우 웹서버와 클라이언트는 연결이 끊기지 않으며 , 이때 기존의  접속은 계속 유지된다. |
| 3 | 다음 설명 중 맞는 것은?  (1) javascript 와 CSS 는 소스를 숨길 수 있으며, 절대로 원본 소스가 클라이언트에게 노출되지 않는다.  (2) 네이버에서 마음에 드는 사진을 갖고자 마우스 우측 버튼을 눌러 “다른이름으로 저장 하기” 기능을 시도  하였으나 우측 마우스 실행을 막아놓았다면 사진을 내 PC로 다운로드 받는 것은 불가능하다.  (3) 클라이언트가 요청한 자원이 서블릿이라면 서버는 클라이언트에게 .class 파일을 전송한다.  (4) 클라이언트가 요청한 자원이 서블릿이라면, 서버는 클라이언트에게 응답을 하기에 앞서 서버에서 해당  서블릿 클래스를 실행시켜 버리고, 그 실행 결과를 이용하여 HTM컨텐츠로 구성하여 응답 결과를 전송  한다. |